

METODE *PSEUDO ARC-LENGTH* DAN PENERAPANNYA PADA PENYELESAIAN SISTEM PERSAMAAN NONLINIER TERPARAMETERISASI

RAHIMA SYAFITRI

*Program Studi Matematika,
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Andalas,
Kampus UNAND Limau Manis Padang, Indonesia,
email : rahimasyafitri20@gmail.com*

Abstrak. Pada makalah ini dibahas tentang penurunan metode *pseudo arc-length* dalam menyelesaikan sistem persamaan nonlinier terparameterisasi dimana kurva solusinya memiliki titik balik. Ide dari metode ini adalah menambahkan persamaan bidang yang tegak lurus terhadap vektor singgung kurva pada sistem asal, sehingga diperoleh sistem diperluas yang selanjutnya diselesaikan dengan menggunakan metode Newton-Raphson. Metode *pseudo arc-length* ini kemudian diimplementasikan dalam pemrograman Matlab dengan mengambil contoh kasus pada penyelesaian persamaan Bratu diskrit.

Kata Kunci: Metode pseudo arc-length, persamaan nonlinier terparameterisasi, metode Newton-Raphson, turunan parsial, vektor singgung

1. Pendahuluan

Pandang persamaan

$$f(x) = 0, \tag{1.1}$$

dimana $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ adalah fungsi kontinu dan terdiferensialkan, sedangkan $x \in \mathbb{R}$ merupakan solusi yang ingin dicari. Untuk menentukan solusi tersebut secara numerik, dapat dilakukan dengan beberapa metode, salah satunya adalah metode Newton-Raphson [3].

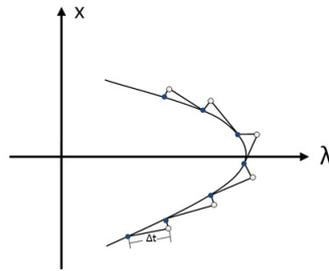
Selanjutnya pandang persamaan

$$f(x, \lambda) = 0, \tag{1.2}$$

dimana λ adalah suatu parameter yang bernilai riil. Persamaan (1.2) disebut juga persamaan terparameterisasi. Metode perhitungan numerik untuk memperoleh kurva solusi dari persamaan (1.2) dapat juga dilakukan dengan menggunakan metode Newton-Raphson.

Meskipun demikian, metode ini tidak dapat menentukan nilai solusi (x, λ) pada persamaan nonlinier yang kurva solusinya memiliki titik balik dalam x . Salah satu metode alternatif untuk mengatasi hal tersebut adalah dengan menggunakan metode *pseudo arc-length*. Metode ini dikembangkan pertama kali oleh Edward Riks dan Gerald Wempner pada akhir tahun 1960-an dan dipopulerkan oleh H.B. Keller pada akhir tahun 1970-an [5].

Pada metode ini, x dan λ diparameterisasi dalam variabel baru, misalkan s , kemudian $x(s)$ dan $\lambda(s)$ diselesaikan secara simultan untuk setiap s . Karena hanya ada satu persamaan, yaitu (1.2), maka perlu ada satu persamaan tambahan agar solusi x dan λ dapat diperoleh. Pada metode *pseudo arc-length*, persamaan tambahan tersebut adalah persamaan garis yang tegak lurus terhadap vektor singgung kurva. Dengan demikian titik-titik solusi dapat diperoleh meskipun setelah melewati titik balik.



Gambar 1. Ilustrasi kurva metode *pseudo arc-length*

Dalam artikel ini akan dibahas metode *pseudo arc-length* pada penyelesaian sistem n persamaan nonlinier terparameterisasi, dengan mengeksplorasi kembali pembahasan pada referensi [3].

2. Beberapa Konsep

2.1. Rank dan Nulitas

Definisi 2.1. [1] Dimensi dari ruang baris dan ruang kolom dari suatu matriks A disebut **rank** dari A dan dinotasikan dengan $\text{rank}(A)$. Dimensi ruang null dari A disebut sebagai **nulitas** dari A dinotasikan dengan $\text{null}(A)$.

Teorema 2.2. [1] Jika A adalah matriks dengan n kolom, maka

$$\text{rank}(A) + \text{null}(A) = n. \quad (2.1)$$

Teorema 2.3. [4] Jika A matriks nonsingular $n \times n$ dan \mathbf{b} vektor kolom $n \times 1$ sedemikian sehingga $\text{rank}([A \mid \mathbf{b}]) = n$, maka $\text{null}([A \mid \mathbf{b}]) = 1$.

Teorema 2.4. [4] Misalkan A matriks nonsingular $n \times n$ dan \mathbf{b} vektor kolom $n \times 1$ sedemikian sehingga $\text{rank}([A \mid \mathbf{b}]) = n$. Jika $[\mathbf{p} \ q]^T \in \ker([A \mid \mathbf{b}])$, maka matriks

$$M = \begin{bmatrix} A & \mathbf{b} \\ \mathbf{p}^T & q \end{bmatrix}$$

adalah matriks nonsingular.

2.2. Persamaan Bidang

Misalkan $\mathbf{n} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ suatu vektor tak nol dan $P_0(x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})$ suatu titik tetap. Himpunan dari titik-titik $P(x_1, x_2, \dots, x_n)$ yang memenuhi $\overrightarrow{P_0P} \cdot \mathbf{n} = 0$ adalah bidang yang melewati P_0 dan tegak lurus terhadap \mathbf{n} . Untuk mendapatkan persamaan kartesius dari bidang, tulis vektor $\overrightarrow{P_0P}$ dalam bentuk

$$\overrightarrow{P_0P} = (x_1 - x_1^{(0)}, x_2 - x_2^{(0)}, \dots, x_n - x_n^{(0)}). \quad (2.2)$$

Dengan demikian $\overrightarrow{P_0P} \cdot \mathbf{n} = 0$ ekuivalen dengan

$$u_1(x_1 - x_1^{(0)}) + u_2(x_2 - x_2^{(0)}) + \dots + u_n(x_n - x_n^{(0)}) = 0. \quad (2.3)$$

Persamaan (2.3) disebut bentuk umum dari persamaan bidang.

2.3. Vektor Singgung

Turunan fungsi vektor $\mathbf{r}(t)$ terhadap t (suatu parameter), yang dinyatakan oleh $\mathbf{r}'(t)$, didefinisikan sebagai

$$\mathbf{r}'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\mathbf{r}(t+h) - \mathbf{r}(t)}{h}, \quad (2.4)$$

asalkan limitnya ada. Dalam hal ini, vektor singgung satuan diberikan oleh

$$\mathbf{T}(t) = \frac{\mathbf{r}'(t)}{\|\mathbf{r}'(t)\|}. \quad (2.5)$$

2.4. Metode Newton-Raphson

Secara umum, metode iterasi Newton-Raphson pada sistem n dimensi dapat dilakukan dengan algoritma berikut:

Misalkan pada saat iterasi ke- k nilai $\mathbf{p}_k = (p_1^{(k)}, p_2^{(k)}, \dots, p_n^{(k)})$ telah diperoleh.

(1) Hitung fungsi

$$\mathbf{f}(\mathbf{p}_k) = \begin{bmatrix} f_1(p_1^{(k)}, p_2^{(k)}, \dots, p_n^{(k)}) \\ f_2(p_1^{(k)}, p_2^{(k)}, \dots, p_n^{(k)}) \\ \vdots \\ f_n(p_1^{(k)}, p_2^{(k)}, \dots, p_n^{(k)}) \end{bmatrix}$$

(2) Hitung matriks Jacobian

$$\mathbf{J}(\mathbf{p}_k) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(\mathbf{p}_k) & \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(\mathbf{p}_k) & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(\mathbf{p}_k) \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(\mathbf{p}_k) & \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(\mathbf{p}_k) & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n}(\mathbf{p}_k) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1}(\mathbf{p}_k) & \frac{\partial f_n}{\partial x_2}(\mathbf{p}_k) & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n}(\mathbf{p}_k) \end{bmatrix}$$

(3) Selesaikan sistem persamaan linier

$$\mathbf{J}(\mathbf{p}_k)\Delta\mathbf{p} = -\mathbf{f}(\mathbf{p}_k) \text{ untuk } \Delta\mathbf{p}$$

(4) Hitung titik selanjutnya

$$\mathbf{p}_{k+1} = \mathbf{p}_k + \Delta \mathbf{p}$$

Ulangi proses di atas sampai $\Delta \mathbf{p}$ memenuhi batas galat yang ditentukan.

3. Penurunan dan Langkah-langkah Metode Pseudo Arc-Length

3.1. Analisis Awal

Pandang sistem

$$\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) = \mathbf{0}, \quad (3.1)$$

dimana $\mathbf{F} : \mathbb{R}^{n+1} \rightarrow \mathbb{R}^n$ adalah fungsi mulus bernilai vektor. Selanjutnya misalkan himpunan solusi dari sistem (3.1) dinotasikan oleh

$$S = \{(\mathbf{x}, \lambda) \in \mathbb{R}^{n+1} \mid \mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) = \mathbf{0}\}. \quad (3.2)$$

Dalam aplikasinya, \mathbf{x} menyatakan variabel keadaan dari sistem dan λ merupakan suatu parameter. Himpunan S membentuk suatu lintasan yang dinamakan lintasan solusi. Dalam implementasi komputasi, himpunan diskrit dari titik-titik di S dihitung dan kemudian dihubungkan sedemikian sehingga membentuk suatu kurva. Permasalahan utamanya sekarang adalah jika diberikan titik awal $(\mathbf{x}_0, \lambda_0) \in S$, bagaimana kemudian menghitung titik $(\mathbf{x}_1, \lambda_1)$ di S yang berada di dekat $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$? Hal ini dapat dilakukan dengan memisalkan $\lambda_1 = \lambda_0 + \Delta \lambda$, dimana $\Delta \lambda$ bernilai kecil, lalu selesaikan $\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda_1) = \mathbf{0}$ untuk $\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}(\lambda_1)$. Namun dengan cara ini, $\mathbf{x}(\lambda_1)$ bisa jadi tidak terdefinisi di sekitar titik balik. Dengan demikian perlu dikembangkan suatu metode yang dapat menghitung $(\mathbf{x}_1, \lambda_1)$ yang memutar titik balik. Metode yang dimaksud adalah metode *pseudo-arclength*.

3.2. Penurunan Metode Pseudo Arc-Length

Asumsikan bahwa himpunan S hanya memiliki titik regular atau titik balik, yaitu jika $(\mathbf{x}_0, \lambda_0) \in S$, maka

$$\text{rank} \left[\mathbf{F}_{\mathbf{x}}^0 \mid \mathbf{F}_{\lambda}^0 \right] = n, \quad (3.3)$$

dimana $\mathbf{F}_{\mathbf{x}}^0$ menyatakan turunan parsial $\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda)$ terhadap \mathbf{x} di $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$ dan \mathbf{F}_{λ}^0 menyatakan turunan parsial $\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda)$ terhadap λ di $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$.

Jika $(\mathbf{x}(t), \lambda(t))$ menyatakan titik di sepanjang S yang mempunyai jarak sejauh $(t - t_0)$ dari titik $(\mathbf{x}(t_0), \lambda(t_0)) = (\mathbf{x}_0, \lambda_0)$, maka t disebut parameterisasi *arc-length*. Dengan demikian garis singgung terhadap S di $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$ adalah

$$\left[\begin{array}{c} \frac{d\mathbf{x}}{dt} \\ \frac{d\lambda}{dt} \end{array} \right]_{t=t_0} = \left[\begin{array}{c} \dot{\mathbf{x}}_0 \\ \dot{\lambda}_0 \end{array} \right].$$

Karena $\mathbf{F}(\mathbf{x}(t), \lambda(t)) = \mathbf{0}$, maka turunan terhadap t menghasilkan

$$\frac{d}{dt} \mathbf{F}(\mathbf{x}(t), \lambda(t)) = \left[\mathbf{F}_{\mathbf{x}}(\mathbf{x}(t), \lambda(t)) \mid \mathbf{F}_{\lambda}(\mathbf{x}(t), \lambda(t)) \right] \left[\begin{array}{c} \dot{\mathbf{x}} \\ \dot{\lambda} \end{array} \right] = \mathbf{0}. \quad (3.4)$$

Pada saat $t = t_0$, persamaan (3.4) menjadi

$$\begin{bmatrix} \mathbf{F}_x^0 & | & \mathbf{F}_\lambda^0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\mathbf{x}}_0 \\ \dot{\lambda}_0 \end{bmatrix} = \mathbf{0}. \quad (3.5)$$

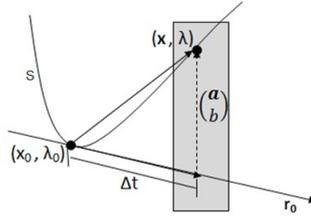
Dengan demikian ruang vektor singgung adalah $\ker([\mathbf{F}_x^0 \mid \mathbf{F}_\lambda^0])$. Diketahui $\text{rank}(\mathbf{F}_x^0 \mid \mathbf{F}_\lambda^0) = n$, sehingga berdasarkan Teorema 2.3, $\dim(\ker[\mathbf{F}_x^0 \mid \mathbf{F}_\lambda^0]) = \text{null}([\mathbf{F}_x^0 \mid \mathbf{F}_\lambda^0]) = 1$. Dengan demikian terdapat arah vektor singgung yang tunggal.

Karena $\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) = \mathbf{0}$ adalah n sistem persamaan dengan $n + 1$ variabel, maka solusi untuk titik baru, misalkan $(\mathbf{x}_1, \lambda_1)$ tidak dapat ditentukan secara langsung. Oleh karena itu dibutuhkan satu persamaan tambahan. Hal ini dapat dilakukan sebagai berikut.

Misalkan vektor singgung satuan dinyatakan oleh

$$\mathbf{r}_0 = \begin{bmatrix} \mathbf{s}_0 \\ \sigma_0 \end{bmatrix} \in \ker[\mathbf{F}_x^0 \mid \mathbf{F}_\lambda^0], \quad (3.6)$$

dengan $\mathbf{r}_0^T \mathbf{r}_0 = 1$. Maka titik $(\mathbf{x}_1, \lambda_1) \in S$ dapat ditentukan dengan mencari titik dimana bidang yang tegak lurus terhadap vektor singgung \mathbf{r}_0 berpotongan di S (lihat Gambar 2).



Gambar 2. Ilustrasi bidang yang tegak lurus terhadap vektor singgung \mathbf{r}_0 dan memotong S .

Berdasarkan hubungan vektor-vektor tersebut (lihat kembali Gambar 2), maka berlaku

$$\begin{bmatrix} \mathbf{a} \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x} - \mathbf{x}_0 \\ \lambda - \lambda_0 \end{bmatrix} - \Delta t \mathbf{r}_0.$$

Karena vektor \mathbf{r}_0 dan $[\mathbf{a} \ b]^T$ saling tegak lurus, maka

$$\mathbf{r}_0 \cdot \left(\begin{bmatrix} \mathbf{x} - \mathbf{x}_0 \\ \lambda - \lambda_0 \end{bmatrix} - \Delta t \mathbf{r}_0 \right) = 0. \quad (3.7)$$

Selanjutnya diperoleh

$$\mathbf{s}_0^T (\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \sigma (\lambda - \lambda_0) - (t - t_0) = 0, \quad (3.8)$$

yang memberikan persamaan bidang yang tegak lurus terhadap vektor singgung \mathbf{r}_0 dan memotong S .

Persamaan (3.8) sekaligus merupakan persamaan tambahan pada sistem $\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) = 0$, sehingga diperoleh sistem diperluas

$$\mathbf{H}(\mathbf{y}, t) = \begin{bmatrix} \mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) \\ \mathbf{s}_0^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \sigma(\lambda - \lambda_0) - (t - t_0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ 0 \end{bmatrix}. \quad (3.9)$$

3.3. Langkah-langkah Metode Pseudo Arc-Length

Sebagai langkah pertama, tentukan terlebih dahulu solusi awal $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$ yang dapat diperoleh dengan menyelesaikan sistem $\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) = 0$ dengan menggunakan metode Newton-Raphson. Misalkan solusi awal ini diparameterisasi pada saat $t = t_0$, sehingga dapat ditulis $(\mathbf{x}(t_0), \lambda(t_0)) = (\mathbf{x}_0, \lambda_0)$.

Selanjutnya tetapkan ukuran langkah Δt . Jika $t_1 = t_0 + \Delta t$, maka dari baris terakhir persamaan (3.9) diperoleh

$$\mathbf{r}_0^T \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_0 \\ \lambda_1 - \lambda_0 \end{bmatrix} = \Delta t, \quad (3.10)$$

dengan $\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}(t_1)$.

Lanjutkan langkah serupa untuk t_2, t_3 dan seterusnya, sehingga dengan menyelesaikan sistem (3.9) secara iteratif diperoleh barisan titik-titik $(\mathbf{x}_2, \lambda_2), (\mathbf{x}_3, \lambda_3)$ dan seterusnya pada S . Untuk memperoleh solusi $(\mathbf{x}_j, \lambda_j)$, $j = 1, 2, \dots$ yaitu dengan menentukan terlebih dahulu vektor singgung satuan \mathbf{r}_0 dengan menyelesaikan persamaan (3.5) dan kemudian hitung vektor satuannya. Untuk memudahkan perhitungan, tetapkan $\dot{\lambda}_0 = 1$, sehingga persamaan (3.5) menjadi

$$\mathbf{F}_x^0 \dot{\mathbf{x}}_0 = -\mathbf{F}_\lambda^0. \quad (3.11)$$

Dengan demikian vektor singgung \mathbf{r}_0 diberikan oleh

$$\mathbf{r}_0 = \begin{bmatrix} \mathbf{s}_0 \\ \sigma_0 \end{bmatrix} = \frac{1}{(1 + \mathbf{z}_0^T \mathbf{z}_0)^{1/2}} \begin{bmatrix} \mathbf{z}_0 \\ 1 \end{bmatrix}. \quad (3.12)$$

Selanjutnya solusi $(\mathbf{x}_1, \lambda_1)$ dapat diperoleh dengan menyelesaikan sistem diperluas (3.9) dengan menggunakan metode Newton-Raphson sebagai berikut:

Tetapkan

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}^{(0)} \\ \lambda^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_0 \\ \lambda_0 \end{bmatrix}. \quad (3.13)$$

maka Iterasi Newton-Raphson untuk penyelesaian sistem (3.9) diberikan oleh ,

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}^{(k+1)} \\ \lambda^{(k+1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}^{(k)} \\ \lambda^{(k)} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{d}^{(k)} \\ \delta^{(k)} \end{bmatrix} \quad (3.14)$$

dimana $k = 0, 1, 2, \dots, N$ menyatakan indeks iterasi dengan jumlah maksimum ite-rasi N , dan

$$\begin{bmatrix} \mathbf{d}^{(k)} \\ \delta^{(k)} \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} \mathbf{F}_x^{(k)} & \mathbf{F}_\lambda^{(k)} \\ \mathbf{s}_0^T & \sigma_0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} \mathbf{F}(\mathbf{x}^{(k)}, \lambda^{(k)}) \\ \mathbf{s}_0^T(\mathbf{x}^{(k)} - \mathbf{x}^{(0)}) + \sigma_0(\lambda^{(k)} - \lambda^{(0)}) - \Delta t \end{bmatrix}.$$

Perhatikan bahwa pada iterasi pertama (untuk $k = 0$), $\mathbf{x}^{(0)} = \mathbf{x}_0$ dan $\lambda^{(0)} = \lambda_0$ sehingga $\mathbf{F}(\mathbf{x}^{(0)}, \lambda^{(0)}) = \mathbf{F}(\mathbf{x}_0, \lambda_0) = \mathbf{0}$. Akibatnya

$$\begin{bmatrix} \mathbf{d}^{(0)} \\ \delta^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{F}_{\mathbf{x}}^{(0)} & \mathbf{F}_{\lambda}^{(0)} \\ \mathbf{s}_0^T & \sigma_0 \end{bmatrix}^{-1} \Delta t \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ 1 \end{bmatrix}. \quad (3.15)$$

Persamaan (3.15) ekuivalen dengan

$$\begin{bmatrix} \mathbf{F}_{\mathbf{x}}^{(0)} & \mathbf{F}_{\lambda}^{(0)} \\ \mathbf{s}_0^T & \sigma_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{d}^{(0)} \\ \delta^{(0)} \end{bmatrix} = \Delta t \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ 1 \end{bmatrix}. \quad (3.16)$$

Dengan demikian pada iterasi pertama berlaku

$$\begin{bmatrix} \mathbf{x}^{(1)} \\ \lambda^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}^{(0)} \\ \lambda^{(0)} \end{bmatrix} + \Delta t \begin{bmatrix} \mathbf{s}_0 \\ \sigma_0 \end{bmatrix}. \quad (3.17)$$

Persamaan (3.17) menjelaskan bahwa $(\mathbf{x}^{(1)}, \lambda^{(1)})$ berada di vektor singgung sejauh Δt dari $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$. Selanjutnya persamaan (3.17) dapat digunakan sebagai tebakan awal pada iterasi Newton-Raphson (3.14) dalam memperoleh solusi $(\mathbf{x}_1, \lambda_1)$, artinya iterasi Newton-Raphson (3.14) dapat dihitung langsung untuk iterasi $k = 1, 2, \dots, N$.

4. Implementasi pada Matlab

Implementasi metode *pseudo arc-length* pada pemrograman Matlab mengambil contoh ilustrasi dari sistem persamaan nonlinier terparameterisasi, yaitu

$$\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) = \mathbf{A}\mathbf{x} + \lambda e^{\mathbf{x}} = \mathbf{0}, \quad (4.1)$$

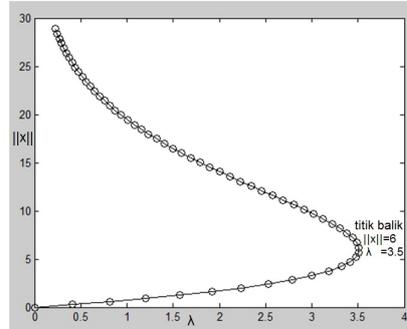
dimana

$$A = \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 1 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 1 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

adalah matriks $n \times n$ dengan $h = \frac{1}{n}$, $\mathbf{x} = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n]^T$ merupakan vektor variabel dan λ suatu parameter. Sistem (4.1) merupakan hasil diskritisasi dari persamaan Bratu yang memodelkan masalah reaksi exothermic [4], dengan menggunakan n selang partisi dan lebar selang h .

Program Matlab menghitung nilai-nilai solusi (\mathbf{x}, λ) yang dimulai dari $(0, 0)$ dan kemudian $\|\mathbf{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$ diplot terhadap λ . Di sini digunakan $n = 50$, panjang langkah $\Delta t = \frac{1}{2}$, dan banyak langkah maksimum $M = 60$.

Hasil program tersebut ditampilkan pada Gambar 3 yang menunjukkan kurva solusi dari sistem (4.1). Pada Gambar dapat dilihat bahwa kurva solusi mempunyai titik balik $(\|\mathbf{x}\|, \lambda) = (6, 3.5)$.



Gambar 3. Kurva solusi hasil persamaan (4.1) yang diperoleh dari metode *pseudo arc-length*

5. Kesimpulan

Pada artikel ini telah dijelaskan tentang penurunan metode *pseudo arc-length* dalam menyelesaikan sistem persamaan nonlinier

$$\mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) = \mathbf{0}, \quad (5.1)$$

dengan \mathbf{x} menyatakan variabel dan λ menyatakan parameter. Metode *pseudo arc-length* ini mampu menghasilkan kurva solusi yang memiliki titik balik.

Langkah-langkah dari metode *pseudo arc-length* adalah sebagai berikut:

- (1) Hitung solusi awal untuk titik $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$ dengan menyelesaikan sistem (5.1) menggunakan metode Newton-Raphson.
- (2) Hitung vektor singgung satuan $[\mathbf{s}_0 \ \tau_0]$ di titik $(\mathbf{x}_0, \lambda_0)$.
- (3) Hitung solusi $(\mathbf{x}_1, \lambda_1)$ dengan menyelesaikan sistem yang diperluas

$$\begin{bmatrix} \mathbf{F}(\mathbf{x}, \lambda) \\ \mathbf{s}_0^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \sigma(\lambda - \lambda_0) - (t - t_0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{0} \\ 0 \end{bmatrix}$$

dengan menggunakan metode Newton-Raphson.

- (4) Lanjutkan langkah 2 dan 3 untuk memperoleh titik-titik solusi selanjutnya.

Pada artikel ini juga telah dijelaskan implementasi metode *pseudo arc-length* pada pemrograman Matlab dengan mengambil contoh kasus persamaan Bratu yang didiskritisasi. Dari perhitungan numerik ini diperoleh kurva solusi persamaan Bratu yang memiliki titik balik.

6. Ucapan Terima kasih

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Mahdhivan Syafwan, Ibu Dr. Yanita, Ibu Dr. Susila Bahri, Bapak Zulakmal, M.Si dan Bapak Narwen, M.Si yang telah memberikan masukan dan saran sehingga artikel ini dapat diselesaikan dengan baik.

Daftar Pustaka

- [1] Anton, Howard. 1998. *Aljabar Linier Elementer*. Edisi kedelapan. Erlangga, Jakarta.
- [2] Boyce, William E., Richard C. DiPrima. 2009. *Elementary Differential Equations and Boundary Value Problems*. John Wiley and Sons, New Jersey.
- [3] Freitag, Melina. 2011. *Nonlinear Systems and Bifurcations*. 40 – 49.
- [4] Mathews, John H., K.D. Fink. 1999. *Numerical Methods Using MATLAB*. Prentice Hall, Upper Saddle River.
- [5] [www.wikipedia.org/Numerical Continuation](http://www.wikipedia.org/Numerical%20Continuation), diunduh pada tanggal: 19 Maret 2015, Pukul: 19.00.